

SPIELMODUS SENIOREN

1. Ablauf der Herren Inlinehockey Meisterschaft

1.1 Beginn und Ende der Meisterschaft

Der Spielgruppenleiter kann bei Spielnachholungen Ausnahmen festsetzen.

2. Spielmodus

2.1 DRIV – Inlinehockey Liga

2.1.1 Der nachstehende Spielmodus hat für die Wettkampfsaison **2023** Gültigkeit.

Punktwertung

- a) Ein Sieg nach regulärer Spielzeit (40 Minuten) wird mit 3 Punkten, eine Niederlage mit 0 Punkten gewertet.
- b) Ein Sieg nach einer Verlängerung wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Verlängerung mit 1 Punkt gewertet.
- c) Ein Sieg nach einem Penaltyschießen wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Penaltyschießen mit 1 Punkt gewertet.

2.1.2 Vorrunde

X Mannschaften,
Spieltage jeweils Samstag und Sonntag.

in X Gruppen a`3-5 Mannschaften.

Beginn: **08.04.2023**

Ende: **09.07.2023**

Eröffnung: Festlegung in der Termintagung

2.1.3 Finalturnier Deutsche Inlinehockey Liga

Teilnehmer Platz 1 bis 6 der Vorrunde, Einfachrunde in 2 Gruppen mit Hin- und Rückspiel

*Gruppe A: Platzierte 1, 4, 6 oder mittels Lostopf**

*Gruppe B: Platzierte 2, 3, 5 oder mittels Lostopf**

Halbfinale:

Platz 1 Gruppe A vs. Platz 4 Gruppe B

Platz 1 Gruppe B vs. Platz 4 Gruppe A

Platz 2 Gruppe A vs. Platz 3 Gruppe B

Platz 2 Gruppe B vs. Platz 3 Gruppe A

Finale, Spiel um Platz 3 und 5:

Sieger Halbfinale 1 gegen Sieger Halbfinale 2

Verlierer HF 1 gegen Verlierer HF 2

Platz 3 Gruppe A vs. Platz 3 Gruppe B

Beginn: **15.07.2023**

Ende: **16.07.2023**

Ausweich-/ Nachholtermine: **22./23.07.2023**

**Lostopf: Unter Berücksichtigung regionalen und sportfachlichen Gesichtspunkten*

2.1.4 Trikotregelung:

Heimmannschaft = **dunkles Trikot**

Auswärtsmannschaft = **helles Trikot**

2.1.5 Steigen Mannschaften, aus welchen Gründen auch immer, während der laufenden Saison aus dem Meisterschaftsspielbetrieb aus, rückt die bestplatzierte Mannschaft aus der Vorrunde nach.

- 2.1.6** Bei Verlängerung wechseln die Mannschaften die Seiten nicht und spielen auf das eigene Tor. Nach der regulären Spielzeit erfolgt eine Pause von drei Minuten. **Beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.** Bei allen Meisterschaftsspielen der Deutschen Inlinehockey Liga werden die Spiele bei einem unentschiedenen Spielstand nach regulärer Spielzeit einmalig um 5 Minuten verlängert. **Bei Playoff-Spielen erfolgt eine Verlängerung von zehn Minuten und beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.** Sollte in der Verlängerung ein Tor fallen, ist das Spiel beendet. Fällt kein Tor, folgt das Penaltyschießen, das nach den jeweils gültigen World Skate-Regularien durchgeführt wird. Auch hier werden die Seiten nicht gewechselt.
- 2.1.7** Vereine, die in Freiluftstadien antreten, müssen bis 31.03. einer jeden Wettkampfsaison ein Ausweichstadion benannt haben, um auch zum Start der Wettkampfsaison Anfang April Heimspiele austragen zu können.
- 2.1.8** **Die Vorrunde erfolgt im Turniermodus, zwei (2) Meisterschaftsspiele pro Mannschaft und Spieltag der Deutschen Inlinehockey Liga. Sie Spiele werden im 2-Mann-System geleitet. Die Einteilung und Veröffentlichung der Schiedsrichter für die Spiele erfolgt durch den Schiedsrichterobmann. Eine ausreichende Verfügbarkeit von Schiedsrichtern muss gegeben sein.**
- Die Pauschale für die Schiedsrichter ist der Schiedsrichtergebührenordnung, Anlage E, zu entnehmen.**

SPIELMODUS FRAUEN

1. Ablauf der Frauen Inlinehockey Meisterschaft

1.1 Beginn und Ende der Meisterschaft

Der Spielgruppenleiter kann bei Spielnachholungen Ausnahmen festsetzen.

2. Spielmodus

2.1 DRIV – Frauen Inlinehockey Liga

2.1.1 Der nachstehende Spielmodus hat für die Wettkampfsaison **2023** Gültigkeit.

Punktwertung

- a) Ein Sieg nach regulärer Spielzeit (40 Minuten) wird mit 3 Punkten, eine Niederlage mit 0 Punkten gewertet.
- b) Ein Sieg nach einer Verlängerung wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Verlängerung mit 1 Punkt gewertet.
- c) Ein Sieg nach einem Penaltyschießen wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Penaltyschießen mit 1 Punkt gewertet.

2.1.2 Vorrunde

X Mannschaften,
Spieltage jeweils Samstag und Sonntag.

in X Gruppen à 3-5 Mannschaften.

Beginn: **08.04.2023**

Ende: **09.07.2023**

Eröffnung: Festlegung in der Termintagung

2.1.3 Finalturnier Deutsche Inlinehockey Liga

Teilnehmer Platz 1 bis 6 der Vorrunde, Einfachrunde in 2 Gruppen mit Hin- und Rückspiel

Gruppe A: Platzierte 1, 4, 6 oder mittels Lostopf*

Gruppe B: Platzierte 2, 3, 5 oder mittels Lostopf*

Halbfinale:

Platz 1 Gruppe A vs. Platz 4 Gruppe B

Platz 1 Gruppe B vs. Platz 4 Gruppe A

Platz 2 Gruppe A vs. Platz 3 Gruppe B

Platz 2 Gruppe B vs. Platz 3 Gruppe A

Finale, Spiel um Platz 3 und 5:

Sieger Halbfinale 1 gegen Sieger Halbfinale 2

Verlierer HF 1 gegen Verlierer HF 2

Platz 3 Gruppe A vs. Platz 3 Gruppe B

Beginn: **15.07.2023**

Ende: **16.07.2023**

Ausweich-/ Nachholtermine: **22./23.07.2023**

***Lostopf: Unter Berücksichtigung regionalen und sportfachlichen Gesichtspunkten**

2.1.4 Trikotregelung:

Heimmannschaft = **dunkles Trikot**

Auswärtsmannschaft = **helles Trikot**

2.1.5 Steigen Mannschaften, aus welchen Gründen auch immer, während der laufenden Saison aus dem Meisterschaftsspielbetrieb aus, rückt die bestplatzierte Mannschaft aus der Vorrunde nach.

- 2.1.6** Bei Verlängerung wechseln die Mannschaften die Seiten nicht und spielen auf das eigene Tor. Nach der regulären Spielzeit erfolgt eine Pause von drei Minuten. **Beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.** Bei allen Meisterschaftsspielen der Deutschen Inlinehockey Liga werden die Spiele bei einem unentschiedenen Spielstand nach regulärer Spielzeit einmalig um 5 Minuten verlängert. **Bei Playoff-Spielen erfolgt eine Verlängerung von zehn Minuten und beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.** Sollte in der Verlängerung ein Tor fallen, ist das Spiel beendet. Fällt kein Tor, folgt das Penaltyschießen, das nach den jeweils gültigen World Skate-Regularien durchgeführt wird. Auch hier werden die Seiten nicht gewechselt.
- 2.1.7** Vereine, die in Freiluftstadien antreten, müssen bis 31.03. einer jeden Wettkampfsaison ein Ausweichstadion benannt haben, um auch zum Start der Wettkampfsaison Anfang April Heimspiele austragen zu können.
- 2.1.8** **Die Vorrunde erfolgt im Turniermodus, zwei (2) Meisterschaftsspiele pro Mannschaft und Spieltag der Deutschen Inlinehockey Liga. Sie Spiele werden im 2-Mann-System geleitet. Die Einteilung und Veröffentlichung der Schiedsrichter für die Spiele erfolgt durch den Schiedsrichterobmann. Eine ausreichende Verfügbarkeit von Schiedsrichtern muss gegeben sein.**
- Die Pauschale für die Schiedsrichter ist der Schiedsrichtergebührenordnung, Anlage E, zu entnehmen.**

SPIELMODUS NACHWUCHS

1. Ablauf der Nachwuchs - Deutsche Inlinehockey Meisterschaft

1.1 Beginn und Ende der Deutschen Meisterschaft

Der Spielgruppenleiter kann bei Spielnachholungen Ausnahmen festsetzen.

2. Spielmodus der Altersklasse U19 (Deutsche Meisterschaft)

2.1.1 Der nachstehende Spielmodus hat für die Wettkampfsaison **2023** Gültigkeit.

Punktwertung – Vorrunde Turniermodus

- a) Ein Sieg nach regulärer Spielzeit (**40 Minuten / 2x 20**) wird mit 3 Punkten, eine Niederlage mit 0 Punkten gewertet.
- b) Ein Sieg nach einer Verlängerung wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Verlängerung mit 1 Punkt gewertet.
- c) Ein Sieg nach einem Penaltyschießen wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Penaltyschießen mit 1 Punkt gewertet.

Punktwertung – Vorrunde Spielmodus

- d) Ein Sieg nach regulärer Spielzeit (**60 Minuten / 4x 15**) wird mit 3 Punkten, eine Niederlage mit 0 Punkten gewertet.
- e) Ein Sieg nach einer Verlängerung wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Verlängerung mit 1 Punkt gewertet.
- f) Ein Sieg nach einem Penaltyschießen wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Penaltyschießen mit 1 Punkt gewertet.

2.1.2 Vorrunde

X Mannschaften,
Spieltage jeweils Samstag und Sonntag.

in X Gruppen bzw. nach Einteilung

Beginn: **08.04.2023**

Ende: **09.07.2023**

Eröffnung: Festlegung in der Termintagung

2.1.3 Final-/Endturnier bzw. Play-Offs - Deutsche Inlinehockey Liga

Abhängig der teilnehmenden Mannschaften wird der Deutsche Meister mittels Final-/Endturnier oder Play-Offs ermittelt.

Festlegung des Spielmodus erfolgt durch die Sportkommission Inlinehockey und der Ligen-Leitung (Ligaobmann).

2.1.4 Trikotregelung:

Heimmannschaft = **dunkles Trikot**

Auswärtsmannschaft = **helles Trikot**

2.1.5 Steigen Mannschaften, aus welchen Gründen auch immer, während der laufenden Saison aus dem Meisterschaftsspielbetrieb aus, rückt die bestplatzierte Mannschaft aus der Vorrunde nach.

2.1.6 Bei Verlängerung wechseln die Mannschaften die Seiten nicht und spielen auf das eigene Tor. Nach der regulären Spielzeit erfolgt eine Pause von drei Minuten. **Beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.**

Bei allen Meisterschaftsspielen der Deutschen Inlinehockey Liga werden die Spiele bei einem unentschiedenen Spielstand nach regulärer Spielzeit einmalig um 5 Minuten verlängert. **Bei Playoff-Spielen / Finalturnier erfolgt eine Verlängerung von zehn Minuten und beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.** Sollte in der Verlängerung ein Tor fallen, ist das Spiel beendet. Fällt kein Tor, folgt das Penaltyschießen, das nach den jeweils gültigen World Skate-Regularien durchgeführt wird.

Hier werden die Seiten nicht gewechselt.

- 2.1.7** Vereine, die in Freiluftstadien antreten, müssen bis 31.03. einer jeden Wettkampfsaison ein Ausweichstadion benannt haben, um auch zum Start der Wettkampfsaison Anfang April Heimspiele austragen zu können.

- 2.1.8** ***Die Vorrunde erfolgt im Spiel- oder Turniermodus,***

Spielmodus: ein (1) Meisterschaftsspiel pro Mannschaft (Spielmodus) und max. zwei (2) Meisterschaftsspiele pro Mannschaft und Spieltag (Turniermodus) der Deutschen Nachwuchs Inlinehockey Liga. Die Spiele werden im 2-Mann-System geleitet. Die Einteilung und Veröffentlichung der Schiedsrichter für die Spiele erfolgt durch den Schiedsrichterobmann. Eine ausreichende Verfügbarkeit von Schiedsrichtern muss gegeben sein.

Die Pauschale für die Schiedsrichter ist der Schiedsrichtergebührenordnung, Anlage E, zu entnehmen.

3. Spielmodus der Altersklasse U16 (Deutsche Meisterschaft)

3.1.1 Der nachstehende Spielmodus hat für die Wettkampfsaison **2023** Gültigkeit.

Punktwertung – Vorrunde Turniermodus

- a) Ein Sieg nach regulärer Spielzeit (**40 Minuten / 2x 20**) wird mit 3 Punkten, eine Niederlage mit 0 Punkten gewertet.
- b) Ein Sieg nach einer Verlängerung wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Verlängerung mit 1 Punkt gewertet.
- c) Ein Sieg nach einem Penaltyschießen wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Penaltyschießen mit 1 Punkt gewertet.

Punktwertung – Vorrunde Spielmodus

- d) Ein Sieg nach regulärer Spielzeit (**60 Minuten / 4x 15**) wird mit 3 Punkten, eine Niederlage mit 0 Punkten gewertet.
- e) Ein Sieg nach einer Verlängerung wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Verlängerung mit 1 Punkt gewertet.
- f) Ein Sieg nach einem Penaltyschießen wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Penaltyschießen mit 1 Punkt gewertet.

3.1.2 Vorrunde

X Mannschaften,

Spieltage jeweils Samstag und Sonntag.

in X Gruppen bzw. nach Einteilung

Beginn: **08.04.2023**

Ende: **09.07.2023**

Eröffnung: Festlegung in der Termintagung

3.1.3 Final-/Endturnier bzw. Play-Offs - Deutsche Inlinehockey Liga

Abhängig der teilnehmenden Mannschaften wird der Deutsche Meister mittels Final-/Endturnier oder Play-Offs ermittelt.

Festlegung des Spielmodus erfolgt durch die Sportkommission Inlinehockey und der Ligen-Leitung (Ligaobmann).

3.1.4 Trikotregelung:

Heimmannschaft = **dunkles Trikot**

Auswärtsmannschaft = **helles Trikot**

3.1.5 Steigen Mannschaften, aus welchen Gründen auch immer, während der laufenden Saison aus dem Meisterschaftsspielbetrieb aus, rückt die bestplatzierte Mannschaft aus der Vorrunde nach.

3.1.6 Bei Verlängerung wechseln die Mannschaften die Seiten nicht und spielen auf das eigene Tor. Nach der regulären Spielzeit erfolgt eine Pause von drei Minuten. **Beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.**

Bei allen Meisterschaftsspielen der Deutschen Inlinehockey Liga werden die Spiele bei einem unentschiedenen Spielstand nach regulärer Spielzeit einmalig um 5 Minuten verlängert. **Bei Playoff-Spielen / Finalturnier erfolgt eine Verlängerung von zehn Minuten und beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.** Sollte in der Verlängerung ein Tor fallen, ist das Spiel beendet. Fällt kein Tor, folgt das Penaltyschießen, das nach den jeweils gültigen World Skate-Regularien durchgeführt wird. Hier werden die Seiten nicht gewechselt.

3.1.7 Vereine, die in Freiluftstadien antreten, müssen bis 31.03. einer jeden Wettkampfsaison ein Ausweichstadion benannt haben, um auch zum Start der Wettkampfsaison Anfang April Heimspiele austragen zu können.

3.1.8 *Die Vorrunde erfolgt im Spiel- oder Turniermodus,*

Spielmodus: ein (1) Meisterschaftsspiel pro Mannschaft (Spielmodus) und max. zwei (2) Meisterschaftsspiele pro Mannschaft und Spieltag (Turniermodus) der Deutschen Nachwuchs Inlinehockey Liga. Die Spiele werden im 2-Mann-System geleitet. Die Einteilung und Veröffentlichung der Schiedsrichter für die Spiele erfolgt durch den Schiedsrichterobmann. Eine ausreichende Verfügbarkeit von Schiedsrichtern muss gegeben sein.

Die Pauschale für die Schiedsrichter ist der Schiedsrichtergebührenordnung, Anlage E, zu entnehmen.

4. Spielmodus der Altersklasse U14 (Deutsche Meisterschaft)

4.1.1 Der nachstehende Spielmodus hat für die Wettkampfsaison **2023** Gültigkeit.

Punktwertung – Vorrunde Turniermodus

- a) Ein Sieg nach regulärer Spielzeit (**40 Minuten / 2x 20**) wird mit 3 Punkten, eine Niederlage mit 0 Punkten gewertet.
- b) Ein Sieg nach einer Verlängerung wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Verlängerung mit 1 Punkt gewertet.
- c) Ein Sieg nach einem Penaltyschießen wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Penaltyschießen mit 1 Punkt gewertet.

Punktwertung – Vorrunde Spielmodus

- d) Ein Sieg nach regulärer Spielzeit (**60 Minuten / 4x 15**) wird mit 3 Punkten, eine Niederlage mit 0 Punkten gewertet.
- e) Ein Sieg nach einer Verlängerung wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Verlängerung mit 1 Punkt gewertet.
- f) Ein Sieg nach einem Penaltyschießen wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Penaltyschießen mit 1 Punkt gewertet.

4.1.2 Vorrunde

X Mannschaften,
Spieltage jeweils Samstag und Sonntag.

in X Gruppen bzw. nach Einteilung

Beginn: **08.04.2023**

Ende: **09.07.2023**

Eröffnung: Festlegung in der Termintagung

4.1.3 Final-/Endturnier bzw. Play-Offs - Deutsche Inlinehockey Liga

Abhängig der teilnehmenden Mannschaften wird der Deutsche Meister mittels Final-/Endturnier oder Play-Offs ermittelt.

Festlegung des Spielmodus erfolgt durch die Sportkommission Inlinehockey und der Ligen-Leitung (Ligaobmann).

4.1.4 Trikotregelung:

Heimmannschaft = **dunkles Trikot**

Auswärtsmannschaft = **helles Trikot**

4.1.5 Steigen Mannschaften, aus welchen Gründen auch immer, während der laufenden Saison aus dem Meisterschaftsspielbetrieb aus, rückt die bestplatzierte Mannschaft aus der Vorrunde nach.

4.1.6 Bei Verlängerung wechseln die Mannschaften die Seiten nicht und spielen auf das eigene Tor. Nach der regulären Spielzeit erfolgt eine Pause von drei Minuten. **Beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.**

Bei allen Meisterschaftsspielen der Deutschen Inlinehockey Liga werden die Spiele bei einem unentschiedenen Spielstand nach regulärer Spielzeit einmalig um 5 Minuten verlängert. **Bei Playoff-Spielen / Finalturnier erfolgt eine Verlängerung von zehn Minuten und beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.** Sollte in der Verlängerung ein Tor fallen, ist das Spiel beendet. Fällt kein Tor, folgt das Penaltyschießen, das nach den jeweils gültigen World Skate-Regularien durchgeführt wird. Hier werden die Seiten nicht gewechselt.

4.1.7 Vereine, die in Freiluftstadien antreten, müssen bis 31.03. einer jeden Wettkampfsaison ein Ausweichstadion benannt haben, um auch zum Start der Wettkampfsaison Anfang April Heimspiele austragen zu können.

4.1.8 *Die Vorrunde erfolgt im Spiel- oder Turniermodus,*

Spielmodus: ein (1) Meisterschaftsspiel pro Mannschaft (Spielmodus) und max. zwei (2) Meisterschaftsspiele pro Mannschaft und Spieltag (Turniermodus) der Deutschen Nachwuchs Inlinehockey Liga. Die Spiele werden im 2-Mann-System geleitet. Die Einteilung und Veröffentlichung der Schiedsrichter für die Spiele erfolgt durch den Schiedsrichterobmann. Eine ausreichende Verfügbarkeit von Schiedsrichtern muss gegeben sein.

Die Pauschale für die Schiedsrichter ist der Schiedsrichtergebührenordnung, Anlage E, zu entnehmen.

5. Spielmodus Altersklasse U12 (Deutsche Meisterschaft)

5.1.1 Der nachstehende Spielmodus hat für die Wettkampfsaison **2023** Gültigkeit.

Punktwertung – Vorrunde Turniermodus

- a) Ein Sieg nach regulärer Spielzeit (**40 Minuten / 2x 20**) wird mit 3 Punkten, eine Niederlage mit 0 Punkten gewertet.
- b) Ein Sieg nach einer Verlängerung wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Verlängerung mit 1 Punkt gewertet.
- c) Ein Sieg nach einem Penaltyschießen wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Penaltyschießen mit 1 Punkt gewertet.

Punktwertung – Vorrunde Spielmodus

- d) Ein Sieg nach regulärer Spielzeit (**60 Minuten / 4x 15**) wird mit 3 Punkten, eine Niederlage mit 0 Punkten gewertet.
- e) Ein Sieg nach einer Verlängerung wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Verlängerung mit 1 Punkt gewertet.
- f) Ein Sieg nach einem Penaltyschießen wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Penaltyschießen mit 1 Punkt gewertet.

5.1.2 Vorrunde

X Mannschaften,

Spieltage jeweils Samstag und Sonntag.

in X Gruppen bzw. nach Einteilung

Beginn: **08.04.2023**

Ende: **09.07.2023**

Eröffnung: Festlegung in der Termintagung

5.1.3 Final-/Endturnier bzw. Play-Offs - Deutsche Inlinehockey Liga

Abhängig der teilnehmenden Mannschaften wird der Deutsche Meister mittels Final-/Endturnier oder Play-Offs ermittelt.

Festlegung des Spielmodus erfolgt durch die Sportkommission Inlinehockey und der Ligen-Leitung (Ligaobmann).

5.1.4 Trikotregelung:

Heimmannschaft = **dunkles Trikot**

Auswärtsmannschaft = **helles Trikot**

5.1.5 Steigen Mannschaften, aus welchen Gründen auch immer, während der laufenden Saison aus dem Meisterschaftsspielbetrieb aus, rückt die bestplatzierte Mannschaft aus der Vorrunde nach.

5.1.6 Bei Verlängerung wechseln die Mannschaften die Seiten nicht und spielen auf das eigene Tor. Nach der regulären Spielzeit erfolgt eine Pause von drei Minuten. **Beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.**

Bei allen Meisterschaftsspielen der Deutschen Inlinehockey Liga werden die Spiele bei einem unentschiedenen Spielstand nach regulärer Spielzeit einmalig um 5 Minuten verlängert. **Bei Playoff-Spielen / Finalturnier erfolgt eine Verlängerung von zehn Minuten und beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.** Sollte in der Verlängerung ein Tor fallen, ist das Spiel beendet.

Fällt kein Tor, folgt das Penaltyschießen, das nach den jeweils gültigen World Skate-Regularien durchgeführt wird.

Hier werden die Seiten nicht gewechselt.

- 5.1.7** Vereine, die in Freiluftstadien antreten, müssen bis 31.03. einer jeden Wettkampfsaison ein Ausweichstadion benannt haben, um auch zum Start der Wettkampfsaison Anfang April Heimspiele austragen zu können.

5.1.8 *Die Vorrunde erfolgt im Spiel- oder Turniermodus,*

Spielmodus: ein (1) Meisterschaftsspiel pro Mannschaft (Spielmodus) und max. zwei (2) Meisterschaftsspiele pro Mannschaft und Spieltag (Turniermodus) der Deutschen Nachwuchs Inlinehockey Liga. Die Spiele werden im 2-Mann-System geleitet. Die Einteilung und Veröffentlichung der Schiedsrichter für die Spiele erfolgt durch den Schiedsrichterobmann. Eine ausreichende Verfügbarkeit von Schiedsrichtern muss gegeben sein.

Die Pauschale für die Schiedsrichter ist der Schiedsrichtergebührenordnung, Anlage E, zu entnehmen

6. Spielmodus Altersklasse U10

6.1.1 Der nachstehende Spielmodus hat für die Wettkampfsaison **2023** Gültigkeit.

Punktwertung – Vorrunde Turniermodus

- g) Ein Sieg nach regulärer Spielzeit (**40 Minuten / 2x 20 / Bruttospielzeit**) wird mit 3 Punkten, eine Niederlage mit 0 Punkten gewertet.
- h) Ein Sieg nach einem Penaltyschießen wird mit 2 Punkten, eine Niederlage nach Penaltyschießen mit 1 Punkt gewertet.

6.1.2 Vorrunde

X Mannschaften,
Spieltage jeweils Samstag und Sonntag.

in X Gruppen bzw. nach Einteilung

Beginn: **08.04.2023**

Ende: **09.07.2023**

Eröffnung: Festlegung in der Termintagung

6.1.3 Final-/Endturnier bzw. Play-Offs - Deutsche Inlinehockey Liga

Abhängig der teilnehmenden Mannschaften wird der Deutsche Meister mittels Final-/Endturnier oder Play-Offs ermittelt.

Festlegung des Spielmodus erfolgt durch die Sportkommission Inlinehockey und der Ligen-Leitung (Ligaobmann).

6.1.4 Trikotregelung:

Heimmannschaft = **dunkles Trikot**

Auswärtsmannschaft = **helles Trikot**

6.1.5 Steigen Mannschaften, aus welchen Gründen auch immer, während der laufenden Saison aus dem Meisterschaftsspielbetrieb aus, rückt die bestplatzierte Mannschaft aus der Vorrunde nach.

6.1.6 Bei Verlängerung wechseln die Mannschaften die Seiten nicht und spielen auf das eigene Tor. Nach der regulären Spielzeit erfolgt eine Pause von drei Minuten. **Beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.**

Bei allen Meisterschaftsspielen der Deutschen Inlinehockey Liga werden die Spiele bei einem unentschiedenen Spielstand nach regulärer Spielzeit einmalig um 5 Minuten verlängert. **Bei Playoff-Spielen / Finalturnier erfolgt eine Verlängerung von zehn Minuten und beide Mannschaften spielen mit 3 gegen 3 Feldspielern plus Torhüter, soweit nicht laufende Strafen aus der regulären Spielzeit bestehen.**

Sollte in der Verlängerung ein Tor fallen, ist das Spiel beendet. Fällt kein Tor, folgt das Penaltyschießen, das nach den jeweils gültigen World Skate-Regularien durchgeführt wird.

Hier werden die Seiten nicht gewechselt.

6.1.7 Vereine, die in Freiluftstadien antreten, müssen bis 31.03. einer jeden Wettkampfsaison ein Ausweichstadion benannt haben, um auch zum Start der Wettkampfsaison Anfang April Heimspiele austragen zu können.

6.1.8 Die Vorrunde erfolgt im Turniermodus,

Spielmodus: max. vier (4) Meisterschaftsspiele pro Mannschaft und Spieltag (Turniermodus) der Deutschen Nachwuchs Inlinehockey Liga. Die Spiele werden im 1-Mann-System geleitet. Die Einteilung und Veröffentlichung der Schiedsrichter für die Spiele erfolgt durch die Vereinsverantwortlichen in Absprache mit dem Schiedsrichterobmann. Eine ausreichende Verfügbarkeit von Schiedsrichtern bzw. Spielleitern muss gegeben sein.

Die Pauschale für die Schiedsrichter ist der Schiedsrichtergebührenordnung, Anlage E, zu entnehmen

7. Altersklasse U7

Der Deutsche Rollsport und Inline-Verband die SK Inlinehockey bietet für die Altersklasse U7 in der Saison 2023 keinen offiziellen Spielbetrieb an. Vereine die eine Mannschaft für den Meisterschaftsspielbetrieb gemeldet haben, werden in möglichst regionale Gruppen eingeteilt.

Die Vereine sind aufgefordert, selbstständig die Spieltermine/Turniertermine untereinander zu vereinbaren. Vereine die keine Mannschaft für den Meisterschaftsspielbetrieb gemeldet haben, sind angehalten, selbstständig Freundschaftsspiele/Turniere zu organisieren und durchzuführen.

Die im Spielbetrieb eingesetzten Spieler, müssen das 5. Lebensjahr vollendet haben und die Mitgliedschaft in ihrem Verein erworben haben, benötigen aber nicht zwingend einen Spielerpass.

Spielberichte müssen keine angefertigt und an die Spielberichtsprüfstelle im DRIV der SK Inlinehockey eingereicht werden. Bei der Durchführung der Freundschaftsspiele/Turniere halten sich die Vereine an die Vorlage „Organisation Kleinfeldligen“.

**ES WIRD AUSDRÜCKLICH DARAUF HINGEWIESEN:
DASS IN DENALTERSKLASSEN U12, U10 UND U7
KÖRPERLOSES INLINEHOCKEY GESPIELT WIRD!!**

8. Werbung

Bei Spielstättenwerbung sowie Werbung am Spieler (Trikot, Helm, Hose, ...) darf nicht gegen die allgemeinen Vorstellungen von Moral, Sitte und Ethik verstoßen werden. Der IHD-Vorstand kann bei Verstößen ein sofortiges Entfernen der Werbung anordnen.

9. Doping, Alkohol und Drogen

Der DRIV hat sich in seiner Satzung und seiner Anti-Doping-Ordnung zur aktiven Bekämpfung des Dopings verpflichtet. Hierzu gehört auch die Umsetzung der Anti-Doping-Bestimmungen der NADA und der WADA, der WORLD SKATE sowie die Verpflichtungen gegenüber dem DOSB und dem Bundesministerium des Inneren (BMI) an. Bestandteil der Wettkampfordnung Inline-Hockey ist die Anti-Doping-Ordnung (ADO) des DRIV einschließlich aller hierzu ergangenen Ausführungsbestimmungen, Kommentare und Standards in der jeweils gültigen Fassung.

Die Vereine sind verpflichtet ihre Vereinsmitglieder und insbesondere alle Spieler (bei Minderjährigen auch deren Erziehungsberechtigten) darauf hinzuweisen.